



2024/BV/221
 Beschlussvorlage
 öffentlich

Beschluss zur Einrichtung einer Tempo-30-Zone, Hainbuchenring in Lübtheen

<i>Organisationseinheit:</i> Allgemeine Sicherheit und Ordnung	<i>Datum</i> 07.05.2024
<i>Bearbeitung:</i> Gert Müller	

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Geplante Sitzungstermine</i>	<i>Ö / N</i>
Stadtvertretung Lübtheen (Entscheidung)	28.05.2024	N

Beschlussvorschlag:

Die Stadtvertretung der Stadt Lübtheen stimmt der Einrichtung einer Tempo-30-Zone im Hainbuchenring I. BA zu.

Sachverhalt:

Auf Anfrage der Einwohner des Hainbuchenrings, ob eine Tempo-30-Zone eingerichtet werden kann, wurden durch die Verwaltung der Stadt Lübtheen bereits Gespräche mit der Straßenverkehrsbehörde des Landkreises Ludwigslust-Parchim geführt.

Auf Antrag der Kommune kann die Straßenverkehrsbehörde die Einrichtung einer Tempo-30-Zone gemäß § 45 I c StVO anordnen.

Die Kommune, hier Stadt Lübtheen, benötigt für die Antragstellung bei der Straßenverkehrsbehörde einen Beschluss der Stadtvertretung zur Einrichtung einer Tempo-30-Zone aufgrund verkehrsrechtlicher Anordnung.

Die Errichtung der Tempo 30 Zone soll aus Sicherheitsgründen erfolgen und dem Schutz der Kinder in einem Wohngebiet mit erhöhtem Fußgänger- und Fahrradverkehr dienen. Die Verkehrsteilnehmer sollen angehalten werden, langsamer zu fahren, um schneller reagieren zu können, wenn spielende Kinder sich der Fahrbahn nähern und diese ggf. unkontrolliert auf die Straße laufen. Weiterhin wird der Verkehr im betreffenden Wohngebiet beruhigt.

Finanzielle Auswirkungen:

GESAMTKOSTEN	AUFWAND/AUSZAHLUNG IM LFD. HH-JAHR	AUFWAND/AUSZAHLUNG JÄHRL.	ERTRAG/EINZAHLUNG JÄHRL.
00,00 €	00,00 €	00,00 €	00,00 €
FINANZIERUNG DURCH		VERANSCHLAGUNG IM HAUSHALTSPLAN	
Eigenmittel	00,00 €	Im Ergebnishaushalt	Ja / Nein

Kreditaufnahme	00,00 €	Im Finanzhaushalt	Ja / Nein
Förderung	00,00 €	Über/außerplanm. Auf./Aus.	Ja / Nein
Erträge	00,00 €	Genehmigung	Ja / Nein
Beiträge	00,00 €	Produktsachkonto	00000-00

Anlage/n

1	2023-09-06 Auszug Liegeschaftsk. Hainbuchenring-Lübtheen
---	--