



2024/BV/222

Beschlussvorlage
öffentlich

Beschluss über die Einrichtung einer Tempo-30-Zone in Garlitz, Wiesenweg

<i>Organisationseinheit:</i> Bauen, Ordnung und Kultur	<i>Datum</i> 14.05.2024
<i>Bearbeitung:</i> Frank Wein	

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Geplante Sitzungstermine</i>	<i>Ö / N</i>
Stadtvertretung Lübtheen (Entscheidung)	28.05.2024	Ö

Beschlussvorschlag:

Die Stadtvertretung beschließt eine Tempo-30-Zone im Ortsteil Garlitz, entlang des gesamten Wiesenweges, ab der LUP 19 einzurichten.

Sachverhalt:

Auf Anfrage eines Anliegers des Wiesenweges, wurde geprüft, ob eine Verkehrsberuhigung für den gesamten Bereich des Wiesenweges vorgenommen werden kann. Es wurden durch die Verwaltung der Stadt Lübtheen bereits Gespräche mit der Straßenverkehrsbehörde des Landkreises Ludwigslust-Parchim geführt.

Auf Antrag der Kommune kann die Straßenverkehrsbehörde die Einrichtung einer Tempo-30-Zone gemäß § 45 I c StVO anordnen.

Die Kommune, hier Stadt Lübtheen, benötigt für die Antragstellung bei der Straßenverkehrsbehörde einen Beschluss der Stadtvertretung zur Einrichtung einer Tempo-30-Zone aufgrund verkehrsrechtlicher Anordnung.

Die Einrichtung der Tempo-30-Zone soll aus Sicherheitsgründen erfolgen.

Die Verkehrsteilnehmer sollen angehalten werden, langsamer zu fahren, um schneller reagieren zu können, wenn spielende Kinder sich der Fahrbahn nähern und diese ggf. unkontrolliert auf die Straße laufen. Zudem befindet sich dort ein Pferdezuchthof, für den eine Verkehrsberuhigung dienlich ist. Weiterhin wird der Verkehr im betreffenden Dorfgebiet beruhigt.

Finanzielle Auswirkungen:

GESAMTKOSTEN	AUFWAND/AUSZAHLUNG IM LFD. HH-JAHR	AUFWAND/AUSZAHLUNG JÄHRL.	ERTRAG/EINZAHLUNG JÄHRL.
00,00 €	00,00 €	00,00 €	00,00 €
FINANZIERUNG DURCH		VERANSCHLAGUNG IM HAUSHALTSPLAN	
Eigenmittel	00,00 €	Im Ergebnishaushalt	Ja / Nein
Kreditaufnahme	00,00 €	Im Finanzhaushalt	Ja / Nein
Förderung	00,00 €	Über/außerplanm. Auf./Aus.	Ja / Nein
Erträge	00,00 €	Genehmigung	Ja / Nein
Beiträge	00,00 €	Produktsachkonto	00000-00

Anlage/n

Keine